



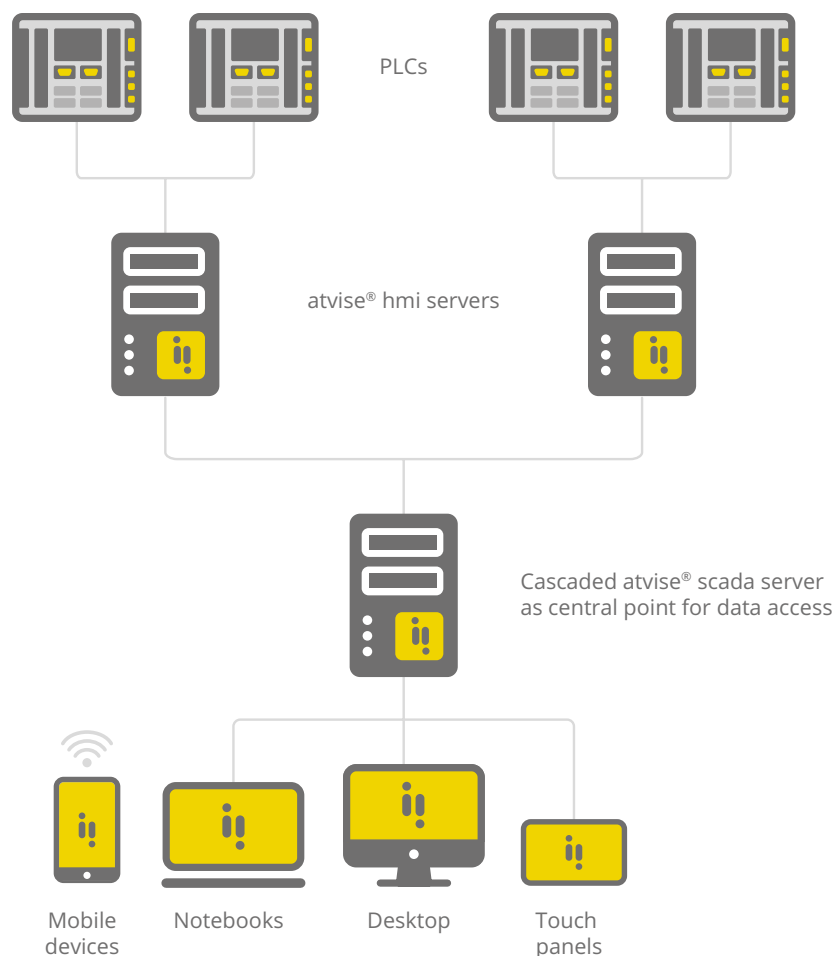
atvise® hmi

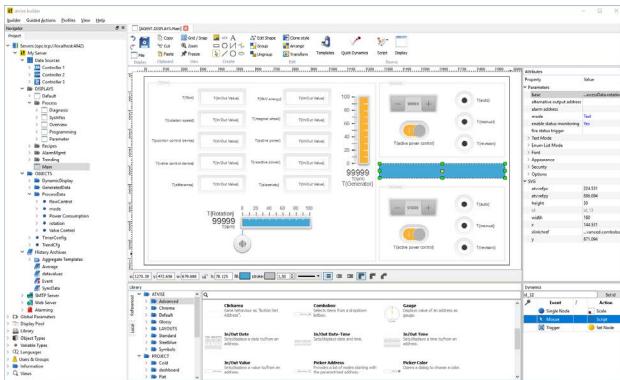
Komplexes einfach sichtbar machen

Schnell und effizient am Ziel

Mit dem atvise® builder als voll grafisch gestützten Engineering Tool bietet atvise® hmi alles, was es für die schnelle Umsetzung von Visualisierungen braucht. Dabei stehen neben einem umfangreichen Objektkatalog, Drag & Drop Unterstützung und durchgängiger Objektorientierung steht atvise® hmi Anwendern auch ein vollständig integriertes Responsive Design Framework zur Verfügung. Durch viele vorbereitete Dynamisierungen, Drag & Drop Unterstützung und hohen Freiheitsgraden in der Umsetzung können sowohl Einsteiger als auch Experten im atvise® hmi optimal nutzen. Entwickelt werden kann dabei in 3 Abstufungen:

- **Für den Einsteiger:** Einfache Dynamisierungen mit vorkonfigurierten Dynamisierungen
- **Für den Profi:** Mit Hilfe unserer Simple Dynamics können über einen modularen Baukasten Dynamisierungen auf vielfache Weise umgesetzt werden
- **Für den Experten:** Client und serverseitiges Scripting mit integrierter Entwicklungsumgebung sowie der Möglichkeit atvise® mit externen Bibliotheken und Frameworks mit weiteren Funktionalitäten zu erweitern





Vieleseitig in der Datenkommunikation

Neben der direkten Anbindung per OPC UA Client können mit dem Kommunikationsmodul atvise® connect Siemens S7 300/400/1200/1500 als auch Rockwell Compact Logix Steuerungen zur Datenakquise angebunden werden. Zudem werden mit KNX, BACnet und MQTT weitere generische Schnittstellen geboten. Durch den integrierten Onboard OPC UA Server können atvise® hmi Anwendungen jederzeit auf einfache Art und Weise erweitert werden. Das Besondere ist hierbei, dass über die OPC UA Schnittstelle nicht nur Live-Daten, sondern auch Alarme und historische Daten nahtlos über mehrere Ebenen hinweg synchronisiert werden können. So kann zum Beispiel nach erfolgreicher Umsetzung des HMIs nachgelagert die Umsetzung einer übergeordneten atvise® scada-Anwendung folgen, ohne Aufwände in Datenschnittstellen investieren zu müssen und ohne den Betrieb der laufenden HMI Anwendung zu unterbrechen.



Offen für jede Frontend

Bei der Umsetzung von HMIs bietet atvise® hmi viel Gestaltungsspielraum in der Umsetzung. Dabei stehen unseren Anwendern folgende Optionen in der Realisierung zur Verfügung:

- Reines Drag & Drop Engineering auf Basis von SVG
- Modifizieren unserer Standardkomponenten und Erweiterung des Objektkatalogs um HTML-basierende Controls
- Zu 100 % individualisiertes Frontend auf Basis moderner Frameworks wie React, Angular oder Vue



Durchgängig objektorientiert

atvise® hmi wurde konsequent auf Basis von OPC UA umgesetzt, dass unter anderem ein standardisiertes, vertikales, objektorientiertes Arbeiten definiert. Das intelligente Objekt/ Typen-Konzept der Lösung reduziert Programmieraufwand, ist strukturierter, kompakter und somit auch besser lesbar als Datenstrukturen, die mit herkömmlichen Engineering-Praktiken als Datenlisten umgesetzt werden. Das Ergebnis sind nicht nur kürzere Engineering-Zyklen, sondern letztendlich auch bessere Anwendungen, die deutlich einfacher in Betrieb genommen und gewartet werden können.

atvise® hmi	
Prozessanschluss	
Protokolle	<ul style="list-style-type: none"> • OPC UA Data Access, OPC UA Historical Access Server und Client • OPC UA Alarms & Conditions Server & Client, OPC UA Methods Server & Client • OPC Data Access V2.05, V3.0, webMI Data Interface, SNMP V1.0, V2.0c • Siemens S7 Step7/TIA, Rockwell Com-pact/Control Logix, Modbus, BACNet, KNX, MQTT via atvise® connect • Datenbanken via ODBC, Webservices via HTTP/HTTPS
Physikalische Schnittstelle	Ethernet (physikalische Ausprägung vom Zielgerät abhängig)
Parallelbetrieb	Ja – mehrere Protokolle, mehrere Datenquellen
Datentypen	Alle OPC UA konformen Elementartypen, Felder und Strukturen
Datenmapping	Integriert – Digital, Analog und Zeichenketten
Datenmodellübernahme	Ja – wahlweise manuell oder automatisch
Datenbezeichnung	Frei wählbar – Übernahme von Datenquelle möglich
Quellzeitstempelung	Ja – von Steuerung, OPC konform
Qualitätskennzeichnung	Ja – von Steuerung, OPC konform
Übertragungsmodi	Je nach Protokoll ereignisgesteuert oder zyklisch
Aktualisierungsrate	<ul style="list-style-type: none"> • Projekt und konfigurationsabhängig ab 100 ms • Je nach Protokoll einstellbar
Aktualisierungsunterdrückung	Zeit- und schwellwertabhängig
Verbindungsüberwachung	Ja
Zugriffssicherung/Security	Ja – OPC UA konform, wahlweise mit SSL Verschlüsselung
Datenstruktur-Ermittlung	Hierarchisches Browser-Interface zur Parametrierung und Laufzeit
Simulationsmodus	Ja
Logging	Ja
Server	
Technologie Kernprozesse	C++ plattformneutral
Modulschnittstelle	C++ API
Verarbeitung in mehreren Threads	Ja
Clientseitige Schnittstelle	Integrierter Webserver – wahlweise http oder https
Schnittstelle übergeordnete Systeme	<ul style="list-style-type: none"> • OPC UA Data Access, OPC UA Alarms & Conditions, OPC UA Historical Access • OPC UA Methods, HTTP/HTTPS
Konfigurationspersistenz	<ul style="list-style-type: none"> • Gegeben – Konfiguration wird in der implementierten Datenbank gespeichert
Prozessdatenmodell	<ul style="list-style-type: none"> • Wahlweise voll strukturiert oder objektorientiert, • Unterstützung von Hierarchien und abgeleiteten Typen
Serverzeitstempel	Ja – unabhängig vom Quellzeitstempel
Alarmsystem	OPC UA Alarms and Conditions konforme Alarmverarbeitung
Historisierung	Prozesswertdatenbank und Alarmdatenbank mit inkrementeller Datenarchivierung
Aggregation	<ul style="list-style-type: none"> • OPC UA konform • Unterstützung von abgeleiteten Archiven und verschachtelter Aggregation
Scripting Laufzeitumgebung	<ul style="list-style-type: none"> • Ja – serverseitige JavaScript Laufzeitumgebung • Voller Zugriff auf Datenpunktfunktionen und Datenbankenabfragen möglich • Unterstützung von externen Funktionserweiterungen per DLLs
Benutzerverwaltung	Ja – Benutzer, Gruppen, Rechte
Ausfallsicherheit	Ja – durch Konfiguration eines redundanten Partner Servers
Virtualisierung	Im Standalone Betrieb möglich
Mengengerüste	Projekt- und Hardwareabhängig ¹⁾

1) Kontaktieren Sie uns für detaillierte Informationen zu Mengengerüsten. Eine Übersicht zu möglichen Projektkonfigurationen und Hardware-Setups können unter www.atvise.com im Bereich „Systemanforderungen“ aufgerufen werden.

atvise® hmi	
Client	
Technologie Client	Standardkonformer Webbrowser ¹⁾
Technologie Prozessbilder	HTML, SVG, JavaScript
Anzahl Clients	Projekt-, Hardware- und Lizenzabhängig ²⁾
Stufenloses Zooming	Ja
Automatische Skalierung	Ja
Mehrsprachigkeit	Ja
Zeichensatz	Beliebig auswählbar
Darstellung Prozessdaten	Anzeige von Prozessdaten und Strukturen möglich
Trending	<ul style="list-style-type: none"> • Wahlweise Online konfigurierbares und/oder Offline Trending möglich • Unterstützung von mehreren Trends in einer Ansicht
Alarmschirm	Ja
Historischer Schirm	Ja
Zeitplaner	Ja

1) Detaillierte Informationen zu unterstützten Betriebssystemen und Webbrowser können unter www.atvise.com im Bereich „Systemanforderungen“ aufgerufen werden. Die Angaben in diesem Dokument sind gültig für atvise® 3.5. In den Produkttests von atvise® 3.5 werden Windows 10 und Ubuntu 18.04 LTS im vollen Umfang getestet. Diese Plattformen werden für den Betrieb von atvise® 3.5 empfohlen.

2) Kontaktieren Sie uns für detaillierte Informationen zu Mengengerüsten. Eine Übersicht zu möglichen Projektkonfigurationen und Hardware-Setups können unter www.atvise.com im Bereich „Systemanforderungen“ aufgerufen werden.

atvise® hmi	
Konfiguration/Engineering	
Schnittstelle zum Server OPC UA	Ja
Online Engineering	Ja
Remote Engineering	Ja
Multiuser-Engineering	Ja
Abdockbare Ansichten	Ja
Globale Parameter	Ja
Datenpunkt-Ansichten	Ja
Grafikbibliothek	• Ja (optional)
Import/Export	XML und CSV
Anpassbare Benutzerprofile	Ja
Hilfesysteme	Ja
Primitive Grafikobjekte	Linie, Spline, Rechteck, Kreis, Ellipse, Polygon, HTML Elemente, Textfelder
Anpassbarkeit Grafiken	<ul style="list-style-type: none"> • Anpassung Form und Größe, Abrundungen, Farben und Farbverläufe • Transparenz, Semi-Transparenz, Rotation, Spiegelung
Dynamisierungsarten	<ul style="list-style-type: none"> • Ändern von Textinhalten, Ändern von Farben, Umschalten Sichtbarkeit • Skalierung, Verschiebung, Rotation, Blinken
Globale Suche	Ja
Automatisiertes Engineering	Ja
Installation	
Clients	Keine Installation notwendig
Server	<ul style="list-style-type: none"> • Windows: Installation per Executable • Linux: Installation per Package
Lizenzierung	<ul style="list-style-type: none"> • Lizenzierung anhand von CCD's (Concurrent Connected Data Points) • Anzahl aller gleichzeitig dargestellter Datenpunkte
Lizenzschutz	Serverseitige Überprüfung durch einen Hardware-abhängigen Software-Schlüssel

atvise® hmi	
Diagnose	
Prozessdatenmonitor	Ja
Prozessdatenstatistik	Ja
Systemlog	Ja
Systemvoraussetzung Server	
Gerät	<ul style="list-style-type: none"> • Generell Projektabhängig • Mindestumfang: x86 oder ARM basierende CPU mit mindestens 1 Kern und 500 MHz Taktung Mindestens 500 MB RAM Mindestens 128 MB freier Speicher Mindestens eine Netzwerkkarte
Betriebssystem ¹⁾	<ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 (32-Bit und 64-Bit) • Windows Server 2012/2016/2019 (64-Bit) • Ubuntu 16.04/18.04 LTS (32-Bit und 64-Bit) • Debian 9.5/10 (32-Bit, ARMv6 Befehlssatz)
Systemvoraussetzungen Engineering	
Gerät	<ul style="list-style-type: none"> • Generell Projektabhängig • Mindestumfang: x86 basierende CPU mit mindestens 2 Kernen und 1,0 GHz Taktung Mindestens 2 GB RAM Mindestens 512 MB freier Speicher Grafische Auflösung mindestens 1280x1024 Pixel
Betriebssystem ¹⁾	<ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 (32-Bit und 64-Bit) • Windows Server 2012/2016/2019 (64-Bit)
Bedienelemente	<ul style="list-style-type: none"> • Tastatur • 2-Tasten-Maus
Systemvoraussetzungen Client	
Gerät	<ul style="list-style-type: none"> • Generell Projektabhängig • Mindestumfang: Siehe Mindestanforderungen des verwendeten Web Browsers Werden Client und Server auf der gleichen Hardware betrieben, sind die Mindestanforderungen aus beiden Bereichen zu addieren. Mindestens eine Netzwerkkarte Grafische Auflösung mindestens 800x480 Pixel
Betriebssystem ¹⁾	Frei wählbar
Webbrowser ¹⁾	<ul style="list-style-type: none"> • Chrome • Chromium • Firefox ESR • Firefox • Microsoft Edge • Safari Mobile
Bedienelemente	<ul style="list-style-type: none"> • Tastatur • 2-Tasten Maus • Touch Screen

1) Detaillierte Informationen zu unterstützten Betriebssystemen und Webbrowser können unter www.atvise.com im Bereich „Systemanforderungen“ aufgerufen werden. Die Angaben in diesem Dokument sind gültig für atvise® 3.5. In den Produkttests von atvise® 3.5 werden Windows 10 und Ubuntu 18.04 LTS im vollen Umfang getestet. Diese Plattformen werden für den Betrieb von atvise® 3.5 empfohlen.